



Inventarliste

Kiste		Modul	
1		<ul style="list-style-type: none">- Gehirnmodell Ein Gehirnmodell bestehend aus zwei Gehirnhälften auf einem Sockel- 4 Bälle- 2 Sätze Sinneszeichen Ein Satz besteht aus 5 farbigen Karten: Gehirn (weiß), Hand (rot), Auge (gelb), Ohr (blau), Nase (grün)- 2 Kartenspiele Ein Kartenspiel besteht aus 7 Sätzen farbiger Karten, nummeriert von 1 bis 7. (insgesamt 7x5 Karten)- 6 Stoppuhren	E1-5 E1 E4 E4 E4
2		<ul style="list-style-type: none">- Herr Tie inkl. Bedienungsanleitung- 4 Akkus Diese Akkus nur mit dem beiliegenden Ladegerät aufladen.- Ladegerät und Batterietester- Schraubenzieher	Modul E 5
3		<ul style="list-style-type: none">- Kopfmodelle 10 Mausköpfe, 10 Katzenköpfe, 10 Kinderköpfe- Tücher jeweils 10 kleine, 10 mittlere, 10 große- Drucksachen (Verbrauchsmaterial, bleibt in den Schulen) Pro teilnehmender Klasse 1 Paket (Klassensatz), beinhaltet<ul style="list-style-type: none">o 1 Lehrerkommentar (Broschüre)o 10x25 Arbeitsblättero 1 Poster	Modul E 2 E 2 E 1-5
4		<ul style="list-style-type: none">- Dosentelefone 16 normale, rote Dosentelefone (32 rote Röhren)- 1 blaues „Netztelefon“ (5 blaue Röhren)	Modul E 3 E 3